

キャラクター名
エリザベス

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	9~10才
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	2	3
改造	3	3	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを再使用可能にする
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3改造パーツ1つ取得
メインクラス		完全捕食		オート	0	0	あなたが射程0の敵に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残カパーツ数値が「攻撃判定値-5」以下になったら、対象は全てのパーツが暴落する（ただしレキオンには非効）
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		マニピュレーター		ラピッド	2	0~1	移動妨害1+転倒
脚		キャンサー		オート		自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。バトルパートで移動時、自兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1