

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	傭兵			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	17	16	16	9
ボーナス	3	3	3	5	5	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	7	7	6	4

HP	48
MP	82
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レビテートローブ					2			
補助									
装身具	知識の書								
	能力値		3	0	3	0	6	10	8
スキル									
その他									
	総計(右)		3	5					
	総計(左)		3	0	3	3	6	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
クロスアーマー	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 55171
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	SL5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果: 魔術判定+1D。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	SL1	
効果: 魔術判定+1D。2D+5の風属性の魔法ダメージ								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	SL1	
効果: エネミー識別を行う。								
ブラッドスペル	4	-	ダメージ0-1直前	-	自身	自動成功	SL5	
効果: SL*5以下のHPを消費してその分ダメージを上げる。メインプロセス終了時まで								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	SL5	
効果: 風属性のダメージ+[SL*4]								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL1	
効果: 魔法攻撃と同時に使用、攻撃が単体になる代わりダメージ+[CL*10]								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	SL1	
効果: ダメージ+[感知]								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	SL3	
効果: 単体: 魔術を範囲[SL*2]体に変更する。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定に+1D								
デストロイヤー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクトへのダメージ+2D								
トレーニング: 感知	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 感知+3								
トレーニング: 精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 精神+3								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 最大MP+[CL]								

傭兵の親の元で生まれたヒューリン。性格は悪戯好きで常に飄々としているが熱血漢。戦闘は好きだが戦闘ばかりで面白い事が少ない傭兵暮らしに飽きて、家(?)を飛び出して現在は世界中を放浪中。目的は今の所無く、自分が何をしたいかを探す旅、つまり目的を探るのが目的である。