キャラクター名

毬音

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	【開幕】直夾に何かが訪れ、あなたを地獄に落とした。理不尽な運命…しかし、理不尽の内容すらかからねば、報復も克服も出来はしまい。
サブクラス	バロック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
うとうと	甘いまどろみ…目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日、小鳥の声。眠っては目覚めることにあった、あの感覚。でも、この世界にそれはなく……。
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音、おかしな影…不気味な光。あの時の恐怖が今は、おとぎ話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてあなたが性えていた存在そのものなのだから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使う マニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3。
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+転倒。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
				オート			