

キャラクター名  
大柁戦(おおなぎ・いくさ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	資産家	経験	大失敗	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
PC1	P	N		
父	P	N		
妹	P	N		
Dロイス生還者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黒の鉄槌	5							
効果:								
サイレンの魔女	5							
効果:								
霸王幻魔眼	3							
効果:								
終焉の残響	1							
効果:								
グラビティバインド	3							
効果:								
マシラのごとく	3							
効果:								
軽功	★							
効果: 体を軽くする								
屑鉄の橋	★							
効果: 重力を操作して足場を作る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

少し暗い雰囲気のある青年  
あまり自分を出さない  
しかし普段怒らない奴が怖いというのを表すように怒ると別人のようになる  
昔父に怪我を負わせてしまうトラウマから家族とはあまり仲良くできていない  
大切な人を傷つけてしまうのではないかと心からの接し方ができない  
しかしそれでも大切だと思ふものに対しては一生懸命に守ろうと努力している

妹は過去のことも気にせず話しかけてくるお節介な子

あまり行事には積極的ではないがまあたまには、という感じで実行委員になった