

キャラクター名
キャリアズ・ピクニック

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	238
冒険者Lv	13	経歴	恋人の大切な物を持っている		
経験点	6350		大きな勘違いをしている 蘇った死者を見たことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	18	6	42 + 2	7
敏捷度	9	21	6	42 + 1	7
筋力	6	6	6	32	5
生命力	1	7	6	28	4
知力	12	22	6	50	8
精神力	7	10	6	33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	11		
セージ	9		
エンハンサー	2		

戦闘特技	値	種族	種族
タフネス	2122p	武器習熟A/フレイル	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/フレイル	IB31 p
バトルマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マネセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
命中強化	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ガゼルフット

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	20	18
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート					10	1	2
盾	カイトシールド					13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	ファイター					合計値	22	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デーモンズレッシュャー 魔法の武器化	1H	24	0	2d+ 22	9	22	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 22	3

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	19			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 通話のピアス	手持ちに二個
顔 狩人の解析鏡	魔物知識成功時命中+1 失敗時レベルは分かる
首 幸運のお守り	
背中 インテリアマルサック	探索、魔物知識判定、危険感知判定、畏感知判定に+1
右手 器用の腕輪	
腰 聖印	ラトクレスの聖印
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ラトクレスの神聖魔法	□□□□⑤
ドワーフの里で産まれたが、ナイトメアとして出生したが為に鍛冶仕事をドワーフと同等には出来ず運搬屋として生業をしていた。 ラトクレスという神が自分との生業に通ずるものを感じ信仰を深めた。 仕事は成功し、周りにも力を認められた。 円満な家庭を築くが、当人がナイトメアであるために妻は先立ち、 本人は今も変わらぬ姿で妻を思い続けている。 ドワーフの里で自分が成功したために、「世の中はナイトメアにも優しい国」 と大きな勘違いをしている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㊸ □□□□㊻

