

キャラクター名
ケイル・プリス

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	蛮族1-3-4「人族の間で有名」		
経験点	2550		4-1-2「魔神の生け贄にされた(されそうになった)ことがある」 1-3-5「許婚がいる(いた)」		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2		15	2
体	8	敏捷度	11			20	3
		筋力	2	1		11	1
心	14	生命力	6			14	2
		知力	11	4		29+1	5
		精神力	5	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリスト/「韃靼」ラクス	5		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		
ミスティック	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
神速の構え	
鉄壁の防陣II：堅体	
星は剣を導く	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスティックロッド 占具 器用度基準の占瞳を使用可	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
37

装備品	説明
頭 軍師徽章	鼓砲を使うのに必要。
耳 聖印(「韃靼」ラクス)	神聖魔法の発動体。
顔	
首 ネクタイ	魔動機文明時代のファッションらしい。
背中	
右手 知性の指輪	割る用
腰 アルケミーキット	賦術の発動体。
足	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ		自動失敗チェック
●能力値 1回目: 5[5]+9[6,3]+1[1]+6[3,3]+7[1,6]+9[5,4] → 37 2回目: 4[4]+11[6,5]+2[2]+6[4,2]+11[6,5]+5[4,1] → 39 3回目: 4[4]+7[5,2]+4[4]+2[1,1]+6[1,5]+6[1,5] → 29 → 2回目を選択 *-*- 「まあ、あたしも頑張るからさ。よろしくねっ!」 “名誉人族”の地位を持つラミアを母に持つ、人族の街で生まれ育ったラミアの娘。		□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

