キャラクター名

堀川

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
感謝	
殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
和泉守	依存	3	①②③④⑤	
陸奥守吉行	執着	2	①②③④⑤	
尾原	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	あなたが狂気判定に失敗した際(大失敗は含まない)、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意のパーツを1つ損傷する
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低０）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		お守り		オート			たがらは、【本体】【あしまるパーツ】損傷した後、任意にこのパーツが損傷する。損傷している所持パーツ分だけ損傷回数が増加する。バトルパート終了時、任意の本体パーツを選んで完全に治す。治癒する。このパーツが損傷中に所持パーツが治癒が無く。
腕		脇差（日本刀）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。そしてそのパーツが損傷したカウント終了時、そのパーツが修復できなかった場合、 そのキャラクターは完全解体扱いとなり、かつ修復出来ません。
腕		闇討ち（アサシンブレード）		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		籠手（ガントレット）		オート	なし	自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
胴		助手の支援（あるびの）		ジャッジ	1	0～1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１