

キャラクター名
堀川

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
感謝	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
和泉守	依存	3	①②③④⑤	
陸奥守吉行	執着	2	①②③④⑤	
尾原	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	あなたが狂気判定に失敗した際(大失敗は含まない)、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意のパーツを1つ損傷する
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		お守り		オート			お守りの【あし】はダメージを軽減し、自動的にこのパーツを回復する。腕の両端のパーツはダメージを軽減する。バトルパートで、任意の敵のダメージを軽減する。このパーツは戦闘終了時にダメージを受け、白兵攻撃1+切断。そしてそのパーツが脱落したカウント終了時、そのパーツが修復できなかった場合、そのキャラクターは完全無敵状態になり、かつ修復出来ません
腕		脇差(日本刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		闇討ち(アサシンブレード)		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		籠手(ガントレット)		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
胴		助手の支援(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1