

キャラクター名 _____
 コールスロー _____

プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	B5-5:過去に仕えた主がいた		
経験点	1160		B3-3:近所では一番の物知りだった A5-1:大きな遺跡を発見したことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			21	3				
体	0	敏捷度	5			18	3	スカウト	3		
		筋力	5	1		6	1				
心	12	生命力	12			12	2				
		知力	2			14	2				
		精神力	14			26	4				

戦闘特技		
精密射撃	218	p
投げ強化	220	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中率	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中率	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+	4	10	2	1									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ナイフ:10x10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1005 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	0	2
					21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	6	
		2d+	5	2d+
			7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	スカウトツール
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
2D6 平目 choice[,,,,,]	○□□□⑤
◇冒険者判定	○□□□⑩
2D6+{冒険}+{器用} 冒険者Lv+器用B	○□□□⑮
2D6+{冒険}+{敏捷} 冒険者Lv+敏捷B	○□□□㉑
2D6+{冒険}+{筋力} 冒険者Lv+筋力B	○□□□㉕
2D6+{冒険}+{生命} 冒険者Lv+生命B/生命抵抗	○□□□㉙
2D6+{冒険}+{知力} 冒険者Lv+知力B	○□□□㉛
2D6+{冒険}+{精神} 冒険者Lv+精神B/精神抵抗	○□□□㉟