キャラクター名
アダム　グリフィン

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	14
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	冒険者			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	11	9	16	9	11	7
ボーナス	2	3	3	5	3	3	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	3	6	4	5	3

HP	38
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	4	5	7	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6	2		8	+ 3 d
アイテム鑑定	6	2		8	+ 2 d
魔術判定	6	2		8	+ d
呪歌判定	5			5	+ 3 d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイＨＰポーション×2	
ポーションホルダー	
MPポーション×3	
毒消し×1	

現在重量：　5		
最大重量：　8	所持金：　860	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エンサイクロペディア	1	1	セットアップ		自身	自動成功		
効果：エネミー識別を行う。								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。 エネミー識別の判定は1回だけ行い、それを各エネミーの識別値と比較する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。 クリティカル:ダイスロール増加								
アフェクション	1		ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用。 そのダメージを0に変更する。								
ハイウィズダム	1		パッシブ		自身			
効果：【知力】判定の達成値に+[SL×2]。								
トゥルースサイト	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別成功時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知る事が出来る。								
アンデッドベイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行う。								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	シーンSL回	
効果：行動済のキャラクターに有効。 対象を未行動にする。 クリティカル:コスト0								
シルバリィソング	1		パッシブ		自身			
効果：呪歌判定に+1D。								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：戦闘不能の対象に使用し、難易度10の【器用】判定を行う。成功すれば対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別の判定に+1D。								
効果：								
効果：								