キャラクター名
ノノ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		1	3
感覚	2	0	0		2	4
精神	4	1	0		3	8
社会	0	0	0		1	1

HP	134
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		2	射撃		2	ＲＣ	1	11	交渉	1	2
回避		2	知覚	1	2	意志	1	2	調達		2
運転：		2	芸術：		2	知識：		2	情報：UGN	1	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
■ﾏｲﾅｰ		0				
ｵﾘｼﾞﾝ：ﾋｭｰﾏﾝ		0				ｼｰﾝの間あらゆる達成値+3
原初の青：光芒の疾走		0				戦闘移動を行う。この移動で離脱を行う事ができ、他のエンゲージに接触してる移動を終える必要はない。また、封鎖の影響も受けない。ｼｰﾝLv回
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
概念外装		5			ｲﾆｼ：HP5d10回復、ｼﾅﾘｵ1回

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：遺産継承者（ハクラビ）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｵﾘｼﾞﾝ：ﾋｭｰﾏﾝ	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	ｼｰﾝの間あらゆる達成値+LV							
ｵﾘｼﾞﾝ：ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	ｼｰﾝの間【精神】達成値+LV							
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	+5						
効果：	衝動判定ﾀﾞｲｽ+Lv個							
原初の赤：サイレンの魔女	3	6	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	RC	-	
効果：	攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃							
原初の赤：氷の塔	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果：	攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃、同じエンゲージに攻撃できない							
散滅の腕	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	RC	-	
効果：	命中した場合、「ﾀｲﾐﾝｸﾞ：常時」以外のｴﾌｪｸﾄを解除。							
原初の虚：ブリッツクリーク	3	4d10+2	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	範囲(選択)	-	120%	
効果：	対象を即座に行動させる。							
原初の青：光芒の疾走	6	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：戦闘移動を行う。この移動で離脱を行う事ができ、他のエンゲージに接触してる移動を終える必要はない。また、封鎖の影響も受けない。ｼｰﾝLv回								
果て無き円環：赤	1	(+3)	常時	至近	自身	-	ﾋﾟｭｱ	
効果：	《原初の赤》をふたつ重複して取得できる。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。							
レネゲイドディゾルバー	3	6	ｵｰﾄ	至近	単体	-	-	
効果：	「制限-」のオートアクションを打ち消す。							
雲散霧消	4	4	ｵｰﾄ	至近	範囲(選択)	-	-	
効果：	HPダメージを-[Lv×5]点する。							
能力強奪	1	至近	ﾒｼﾞｬｰ	単体	対決	RC	-	
効果：対象の<RC>と対決を行い勝利した場合、対象が取得している任意のエフェクトを1つ選択し、そのシナリオ中同じLvで取得する。対象はそのエフェクトを使用できなくなる。								
不死生命	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	-	RB	
効果： いつでも使用可能。このエネミーの死亡、BSを全て解除し、HPを最大値まで回復する。重圧や死亡を受けていても使用できる。								

コピーＰＣ
月鏡：《氷雪の守護》を使用しない。
にこ：《コンセントレイト３→２》、「濃縮体」を適応しない。
わんこ：《コンセントレイト３→２》、《メカニカルハート》を不使用。
そら：《コンセントレイト３→２》、《バリアクラッカー》を不使用
禊月姫：《絶望の領域》を不使用

キャラクター名
ノノ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
■ﾒｼﾞｬｰ		0				※《ｵﾘｼﾞﾝ：ﾋｭｰﾏﾝ》適応済
ドリーミングシャドウ	ＲＣ	12r+15		9		装甲貫通、ｼﾅﾘｵ3回、命中した場合、「ﾀｲﾐﾝｸﾞ：常時」以外のｴﾌｪｸﾄを解除。
ソング・フォー・ミー	ＲＣ	12r+15		18		装甲貫通、範囲(選択)、同じｴﾝｹﾞｰｼﾞに攻撃できない
能力強奪	ＲＣ	12r+15		-		対象のｸﾘﾋﾟﾝｸﾞに対決を行い勝利した場合、対象が所有しているｴﾌｪｸﾄを1つ選択し、そのｼﾅﾘｵ中用いて取得する。対象はそのｴﾌｪｸﾄを使用できなくなる。
		0				
■ｵｰﾄ/ｲﾆｼ		0				
雲散霧消		0				範囲(選択)、受けるHPダメージを-20する。ﾗｳﾝﾄﾞ1回。
ショックアブソーブ		0				受けるHPダメージを-30する。　ｼﾅﾘｵ1回
レネゲイドディゾルバー		0				制限-のオートアクションを打ち消す
原初の虚：ブリッツクリーク		0				対象を即座に行動させる。
ワールドデストラクション		0				攻撃の射程を「視界」に変更する
		0				
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ショックアブソーブ	6	-	ｵｰﾄ	至近	自身	-	-	
効果：HPダメージを-[Lv×5]								
ワールドデストラクション	3	-	ｵｰﾄ	至近	自身	-	-	
効果：攻撃の射程を視界の変更する								
加速する刻	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	-	-	
効果：イニシアチブでメインプロセスを行う								
異常耐性：重圧	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：重圧を受けない								
異常耐性：硬直	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：硬直を受けない								
体力増強Ⅱ	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：HP+[Lv×20]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								