

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	13	9	9	13	10
ボーナス	5	3	4	3	3	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	4	6	3	3	5	3

HP	62
MP	46
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助									
装身具	秘伝書								
能力値			4	0	6	0	5	9	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					6	7	5	9	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 16
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:		キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1						
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:		武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]						
プランディッシュ	2	3	メジャー		SL*2	命中	SL3	
効果:		ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃。						
ストロングスタイル	5	3	セット	-	自身	自動	SL5	
効果:		ラウンド終了まで白兵の威力+(SL)D						
バイタルフォース	2	3	マイナー		自身	自動	SL5	
効果:		格闘ダメ+(SL)D						
ワンツープロウ	2	3	判定の直後				SL5	
効果:		シーンSL回。判定ダイス+1D						
エナジーフロウ	1	MP	DR直前	-	自身	自動	SL5	
効果:		SL*5以下の任意のMPを消費。消費した MP分ダメ増加。						
AM:格闘	1		パッシブ				SL1	
効果:		格闘武器の命中+1D						
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果:		オブジェクト破壊時ダメ+2D						
トレーニング (精神)	1		パッシブ					
効果:		精神+3						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

俺より強いやつに会いに行く