キャラクター名
蛇喰心

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	444 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	1		4
感覚	2		0	2		4
精神	4		0			4
社会	0		0	4		4

HP	230
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	4		ＲＣ	4		交渉	4	
回避	4		知覚	4		意志		-3	調達	5	
運転：	4		芸術：	4		知識：	4		情報： FH	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
精神強化手術	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eマジカル★リクエスト	P	N		
E心の爆弾	P	N		
E予告された終焉	P	N		
E傲慢な理想	P	N		
E楔の呪い	P	N		
E唯我独尊	P	N		
D:破壊の子	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生命増強Ⅱ＆生命増強	4		常時					
効果： HP+120～200で調整								
果て無き円環	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 原初の紫多重取得								
異常耐性：暴走	1		常時	至近	自身	自動		
効果： BSを受けない								
	1							
効果：								
螺旋の悪魔	11		セット	至近	自身	自動		
効果： BS暴走　R間攻撃力+33								
永劫進化	1		セット	至近	自身	自動		
効果： 原初選択エフェクトLV+1　シナリオ1回								
	1							
効果：								
加速する時	3		イニシ					
効果： メイン行動　R1回　シナリオ3回								
	1							
効果：								
拡散する影	6		マイナー	至近	自身	自動		
効果： ダイス-【精神】　達成値減少ダイス*6								
原初の青：斥力跳躍	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態戦闘移動　移動距離+6M								
能力強奪：シャインブレード	5		マイナー					
効果： シーン間攻撃力+12								
	1							
効果：								

ルートによって取り巻きが変化。
１風間非ジャーム化ルート
オーヴァードエージェント*4強化版に。
基本２のデータに≪イベイション≫≪献身の盾≫≪生命増強Ⅱ≫２≪爪剣≫２≪コンセントレイト：エグザイル≫３を追加。
範囲攻撃の際自身を庇わせる(雲散霧消はカバーリング時使用しない。)

２風間ジャーム化ルート
風間の侵蝕率を150%とし、エネミーとする。
その際、≪生命増強≫３≪加速する時≫２≪異形への変貌≫を追加。
自身が狙われた場合≪領域の盾≫でカバーリングさせる。(雲散霧消非使用)

キャラクター名
蛇喰心

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンセ：ウロボロス	5		メジャー			シンドロ		
効果：	C値-5(下限7)							
無形の影	1		メジャー					
効果：	【精神】置換　R1回							
混色の氾濫	3		メジャー		範囲(選択)	シンドロ		
効果：	範囲(選択)に変更　シナリオ3回							
原初の赤：獣の殺意	3		メジャー	武器	単体	白兵		
効果：	ドッジダイス-3個							
原初の黒：アウトレイジ	1		オート	視界	単体	自動		
効果：	C値-1(下限5)　シナリオ1回							
	1							
効果：								
シャドースナッチ	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	1点でもHPダメ時無形の影をR2回に変更							
背徳の理	5		オート	至近	自身	自動		
効果：	1点でもHPダメ時判定ダイス+10							
円環螺旋	3		オート	至近	自身	自動		
効果：	1点でもHPダメ時装甲値+9							
喰らわれし贄	3		オート	至近	自身	自動		
効果：	1点でもHPダメ時攻撃力+9　シーン1回							
	1							
効果：								
状態復元	2		オート	至近	自身	自動		
効果：	BSすべて回復　5点HP消費							
雲散霧消	4		オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果：	HPダメ-20　R1回							
原初の黄：不死者の恩寵	5		クリン	至近	自身	自動		
効果：	HP7ｄ+4回復　シーン1回							
原初の虚：燃える魂	5		オート	至近	自身	自動		
効果：	HP50起き上がり　シナリオ1回							
原初の紫：磁力結界	3		オート	至近	自身	自動		
効果：	G値+3ｄ							
ピンポイントガード	8		オート	至近	自身	自動		
効果：	G値+40　※PC1の想い人誘導用							
	1							
効果：								
原初の白：異世界の因子	1		オート	視界		自動		
効果：	シーン間で使用されたエフェクトを取得　シナリオ1回							
レネゲイドディゾルバー	2		オート	至近	単体	自動		
効果：	オート無効化　シナリオ2回							
原初の紫：領域の盾	3		オート	至近	単体	自動		
効果：	対象にカバーリングさせる　シーン3回							
イージーフェイカー：ブラッドリーディング	★							
効果：								

キャラクター名
蛇喰心

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
闇夜の鴉	★							
効果：								
効果：								
効果：								