キャラクター名: メルツ・ヨコヨコ・アン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	盗っ人	性別	女
		年齢	?
冒険者Lv	3	経歴	SwordWorld2.0：(3D6) → 12[2,4,6] → 12　有名人の友人がいた
経験点	1330		SwordWorld2.0：(3D6) → 15[4,5,6] → 15　絶対に知られたくない秘密がある
			SwordWorld2.0：(3D6) → 10[2,4,4] → 10　両親に愛されて育った

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	6			19 + 1	3
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	16			16	2
心	12	知力	3	1		16	2
		精神力	14			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	4	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 6	9	4	3										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	11	4	6										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ストーンx6	○□□○□□
塗り薬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1792 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

カラム：生まれは盗人で
カラム：技13,身体0,心12
カラム：2d6+2d6+1d6+2d6+6+1d6+2d6+6 #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+6+1D6+2D6+6) → 7[5,2]+6[3,3]+6[6]+10[4,6]+6+3[3]+3[2,1]+6 → 47
カラム：2d6+2d6+1d6+2d6+6+1d6+2d6+6 #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+6+1D6+2D6+6) → 4[1,3]+6[1,5]+5[5]+6[2,4]+6+6[6]+2[1,1]+6 → 41
カラム：2d6+2d6+1d6+2d6+6+1d6+2d6+6 #3
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+6+1D6+2D6+6) → 7[4,3]+5[2,3]+2[2]+6[2,4]+6+4[4]+4[3,1]+6 → 40

カラム：とりあえずＦの値振り直し
カラム：2d6+6 1回目

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟