

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	カヴァー	
	ノイマン			性別	
オプション	パロール		年齢	初期侵食率	
覚醒		衝動	飢餓	14	%
出自		経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	0		1	1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	4	0	0		4	8	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
墮落のいざない	P	N			
暴食の胃袋	P	N			
楔の呪い	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
復讐の領域	1		オート					
効果: ダメージ痛み分け								
隆起する台地	2		オート					
効果: ダメージ8								
奈落の法則	1		セットアップ	至近	範囲			
効果: C+1								
コンバットシステム	2		メジャー					
効果: ダイス+3								
コントロールソート	1		メジャー					
効果: 白兵、射撃を<精神>で行う								
抜き打ち	2		メジャー			対決		
効果: ドッジD-4								
急所狙い	8		メジャー			対決		
効果: 攻撃+10								
斥力の矢	3		マイナー					
効果: 武器作成 攻撃+6								
CR:オルクス	3							
効果: C-3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								