

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	カヴァー
オプション	パロール	年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 14 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	0		1	1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	4	0	0		4	8	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
墮落のいざない	P	N			
暴食の胃袋	P	N			
楔の呪い	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
復讐の領域	1		オート					
効果:	ダメージ痛み分け							
隆起する台地	2		オート					
効果:	ダメージ8							
奈落の法則	1		セットアップ	至近	範囲			
効果:	C+1							
コンバットシステム	2		メジャー					
効果:	ダイ+3							
コントロールソート	1		メジャー					
効果:	白兵、射撃を<精神>で行う							
抜き打ち	2		メジャー			対決		
効果:	ドッジD-4							
急所狙い	8		メジャー			対決		
効果:	攻撃+10							
斥力の矢	3		マイナー					
効果:	武器作成 攻撃+6							
CR:オルクス	3							
効果:	C-3							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--