

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	♂
称号クラス				年齢	12歳 (11-13換算72歳)
種族	ベスティア：カニス			境遇	裏切り
出自 (効果)	事故			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	13	10	10	9
ボーナス	3	2	3	4	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	6	4	5	3

HP	34
MP	42
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	トーテムボール								
能力値			3	0	3	0	5	7	8
スキル	ベスティア：カニス			CL+5					
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)					3	4	5	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4	+ 1 D		4	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	+ 1 D	1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
野菜	
野菜	

現在重量： 10  
 最大重量： 16  
 所持金： 35  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：カニス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 素手の [攻撃力：+ [CL+5] ]、【行動値】+2								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	3	
効果： [単体]の [魔術]の [単体]を [範囲 (SL×2) 体]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定に [+1 D]								
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果： 魔法攻撃 [2D+5] (貫通) (クリ：ダイスロール増加)								
ソウルブレイカー	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 《デイメア》のダメに+ [SL×3]								
	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： [動物、魔獣]と意思疎通ができる								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 危機感知判定 [+1 D]								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

双子の兄がいます。2歳くらいの頃、二匹そろって事故で砂漠に落ちてきました。兄が外に帰る方法を探しに出たので、弟であるフィスは砂漠に残り同じように世界にやってくるやつから帰る方法を聞き出そうとした。

が、まっつたく！全然！砂漠には来なかった！

そして、シャーマンの兄弟子に裏切られて手柄を横取りされ、悪者扱いを受けた・・・？傷つき、旅に出ることに。。。な・・・で！悪者扱いなど！裏切りなんて！！正義！大切！になっているので、態度に似合わずお人好し。

旅の本命はたぶん、帰る方法を探すことですが、まあ、旅の途中のあれこれは旅の醍醐味よと気長なタイプです。

パディへのスタンス

自分より歳上：それなりに敬意を表して対応しますが、基本まかせっぱなしですw「任せろ。寝ておるから決まったら起こせ」みたいな！※ホントは寝たふりして聞いてるのてたまにふと口だす感じです。  
 自分より歳下：頼られると兄貴ぶりますが、いい年しているの、基本は大雑把に。「そなたの好きにしてみるがよい。我は止めん」みたいな感じに！ほんとにまずいときはフォローします。