キャラクター名

メイヤ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
14.呪い	許せないヤツがいた。
95.死の訪れ	顔も名前も思い出せない でも とても大切な人が死んだ 死んだことがとても哀しくて 胸にはぽっかり穴が空いた
59.人形	
70.亡者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゲノミィ	独占	3	①②③④⑤	
フルヴィア	独占	2	①②③④⑤	
セリア	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		数多の手管		オート	無	自身	自身が【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少（最低0）
メインクラス		時計仕掛け		オート	無	自身	レベル3改造パーツを１つ獲得する
サブクラス		歪極		オート	無	自身	レベル3変異パーツを１つ獲得する
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなあたま		オート	無	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
頭		アンテナ		オート	無	自身	戦闘中の１ターンにつき１回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点１点を無効化できる
頭		サイコブラスター		ラピッド	効	0-2	コストの代わりに現在行動値を１減らした上で、任意の狂気点1点を加える。射撃攻撃4
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		たからもの		オート	無	無	本
腕		たからもの		オート	無	無	しおり
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
胴		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使ってもよいが、１回の判定への重複は不可
胴				オート			