

キャラクター名 ヴェルゼ・アーjest プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	52
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1540				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	5		19 + 1	3	フェンサー	8		
敏捷度	12	1		20 + 1	3	エンハンサー	2		
筋力	12	6		26	4	アルケミスト	2		
生命力	7			15	2				
知力	9			18	3				
精神力	8	1		18	3				

戦闘特技		能力値	備考
両手利き	IB32	p	p
武器習熟A/ソード	IB31	p	p
二刀流	IB30	p	p
回避行動	IB29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	12
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 ソフトレザー		7		3	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テルビューチエ	1 H	6		2d+ 11	8	13	11										
テルビューチエ	1 H	6		2d+ 11	8	13	11										
マンゴーシュ	1 H	6		2d+ 11	9	13	6										
回避+1 ディフェンダー	1 H	12		2d+ 11	9	13	17										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 13	4	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 レコーディングピアス	
顔 モノクル	
首	
背中 リトルウィング	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
アーjest男爵家 元当主	□□□□⑤
アーjest家の三男として生を受ける。 武の長男・知の次男・凡庸の三男と呼ばれていた。 (平均的に能力が高い為突出したものがなかった)	□□□□⑩
	□□□□⑮
三男の為、家を継ぐこともないので15歳で冒険者へなる。 その半年後、実家から迎えが来た。	□□□□⑳
	□□□□㉑
兄二人が死んだため自分が当主になるとのこと。 長男をじんが暗殺し、そのことが明るみに出、次男は死刑になった。	□□□□㉒
	□□□□㉓

