キャラクター名
ミゾロギ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	騎士			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	12	10	9	10	9	9
ボーナス	4	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	3	4	3

HP	53
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	10	4	6	4	7	11
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション×0	
ハイHPポーション×4	
ポーションホルダー	
聖水×0	
MPポーション×0	
毒消し×1	

現在重量： 5		
最大重量： 14	所持金： 1490	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定に+1D。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： 「種別:刀」の武器をSL個取得する。								
ウェポンルーラー	2		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]。								
ボルテクスアタック	1				自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]。								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果 :対象に武器攻撃を行う。 その攻撃の対象のCL*4が[CL+SL]以下のモブエネミーであれば、ダメージロールでダメージを与える代わりに、戦闘不能、あるいは死亡させる(使用者が決定)。 クリティカル:ダイスロール増加								
スラッシュブロウ	2	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL×2)D]。								
コンバット マスタリー	1		パッシブ		自身			
効果： 装備している武器を使用した命中判定の達成値+2。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果： 登攀や跳躍の【筋力】判定に+1D。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								