

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	10	9	10	9	9
ボーナス	4	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	3	4	3

HP	53
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	10					
総計(左)			6	0	4	6	4	7	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション×0	
ハイHPポーション×4	
ポーションホルダー	
聖水×0	
MPポーション×0	
毒消し×1	

現在重量: 5
 最大重量: 14
 所持金: 1490
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージに+【筋力】。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ		自身			
効果:	武器を使用した命中判定に+1D。							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果:	「種別:刀」の武器をSL個取得する。							
ウェポンルーラー	2		パッシブ		自身			
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]。							
ボルテクスアタック	1				自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]。							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果:	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象のCL*4が[CL+SL]以下のモブエネミーであれば、ダメージロールでダメージを与える代わりに、戦闘不能、あるいは死亡させる(使用者が決定)。クリティカル:ダイスロール増加							
スラッシュブロウ	2	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果:	武器攻撃のダメージに+[(SL×2)D]。							
コンバット マスタリー	1		パッシブ		自身			
効果:	装備している武器を使用した命中判定の達成値+2。							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	登攀や跳躍の【筋力】判定に+1D。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 5
 最大重量: 14
 所持金: 1490
 預金・借金: