

キャラクター名
オウル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	7	経歴	裕福な家庭に生まれた		
経験点	1400		近所に芸術家が住んでいる 何かの大会で優勝したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	1	2	25	4
敏捷度	8		3	22 + 2	4
筋力	6		3	22 + 2	4
生命力	2		6	21	3
知力	8			14	2
精神力	9		1	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/纏いの神	4		
スカウト	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	223	p	p
二刀流	221	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
武器習熟II/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
エイギア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
獣	5
剣士	5
小さな個人宅	50
名誉点 所持 273 /合計 333	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	11	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エクセレントレイピア 防護点+1	1H	10		2d+ 11	9	14	20										
エクセレントレイピア 防護点+1	1H	10		2d+ 11	9	14	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
小さな個人宅	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	14900 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	3	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 9	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
称号 獣の剣士 開拓使の裕福な家庭に生まれたがナイトメアだったため幼少期に捨てられた 各地を転々としながら生活をしていたが、ジャヴィスを拾ってからルスキラに居を構える。 自宅の近くに魔動機文明に詳しい芸術家が住んでいる	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕