キャラクター名
ハルナ

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	33	9	9	27	27	12
ボーナス	5	11	3	3	9	9	4
クラス修正	0	1	1	1	3	0	2
他修正							
能力値	5	12	4	4	12	9	6

HP	151
MP	227
フェイト	19

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	童子切	至近	-1	23	0	0	0	0	0
左手	↑両手持ち　プリプレイにて基本装備								
頭部	シノビの面				-1	3	3		
胴部	シノビの絡繰装束					8	0	3	5
補助	ヒュリンバックラー			1	1	5	1		
装身具	シノビ袋								
能力値			12	0	4	0	9	16	10
スキル	ﾄｩｰﾊﾝﾄﾞ（攻+10）、ｲﾝｻｲﾄﾌﾞﾚｲﾄﾞ(命+3)、ﾌｪｲｽﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ(行動+2)		3	10				2	
その他									
総計(右)			14	34	4	16	13	21	15
総計(左)			15	11					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	ドロップ用
冒険者セット	日記、本
	名馬（ホワイト）
ポーションホルダー	名馬（疾風）
強心丹	契約の宝石（光）
EXHPポーション	蝶の巻物
	EXMPポーション
毒消し	EXMPポーション
毒消し	EXMPポーション
毒消し	EXMPポーション
エリンディル西方トラベルガイド	上位呪壁符

現在重量：　18		
最大重量：　31	所持金：　377918	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：筋力、器用、敏捷								
ウインドバリア	★	6	判定直前	20m	自身	自動		
効果：対象が射撃攻撃、分類魔術に対する回避達成値に+５する。								
ウォーターシールド	★	6	DR直前	20m	単体	自動	R1	
効果：特殊攻撃に対してDR軽減-10								
エンチャントウエポン(火)	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象の武器属性を火にする。この効果はシーン終了まで持続する。								
トゥーハンドアタック	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		刀	
効果：「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「部位：両」にして攻撃力をSL×２する。								
スピリットオブサムライ	1		アイテム		自身		ＳＬ個	
効果：ＣＬに応じた刀を得る。								
ソニックブーム	3	4	メジャー	30m	単体	命中	刀	
効果：対象に白兵攻撃。その攻撃はSL×10ｍとなり、エンゲージしていない対象も攻撃することができる。								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：対象を飛行状態にし、移動力+SL×５mにする。この効果は対象がマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
スタイル：シテン	5	8	バーストブレイク		自身	自動		
効果：バーストブレイクと同時宣言。その命中判定に+1Dし、ダメージに[(SL*２)D]する。								
アームズマスタリー刀	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ			自身	刀	
効果：刀装備時命中+１Ｄ								
インサイトブレイド	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		刀	
効果：トゥーハンドアタックLv5で所得可能。武器を使用した命中判定に+3する。								
コンセントレイション	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：魔術判定に＋１Ｄする。								
シークレットアーツ	5	5	判定直後		自身	自動	SRSL回	
効果：攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、3個以下の任意の数のダイスを振りなおす。その結果、6の目のダイスが2個以上になればクリティカルになる。								
バーストブレイク	3		メジャー	20m	範囲（選択）	精神	SR1	
効果：対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は精神判定となり、ダメージは[２D+SL×10](貫通ダメージ)となる。また、その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、タイミング：リアクションのスキルの使用も出来ない。								
ビッグバン	★		バーストブレイク		自身			
効果：バーストブレイクと同時に使用。そのバーストブレイクのダメージに[CL×５]する。								

クラスアイテム：ニンジャ　リンク効果
パッシブ。装備者が行う攻撃のダメージに以下の修正を得る。3箇所効果で＋１Ｄ
クリティカルダメージ　＋２D(基本)+7D（デスブロウで+30）

キャラクター名
ハルナ

プレイヤー名

所持品			
上位呪壁符			
耐毒符			

キャラクター名
ハルナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	最大HPに＋CL							
フェザー	★	6	効果参照		自身	魔術		
効果：	落下ダメージ直前に使用する。落下ダメージを０にする。							
トレーニング	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	選択：器用＋３							
スティグマ	★		効果参照		自身	自動	SR1回	
効果：	判定を行った後で使用。フェイト1点消費してその判定に+1Dする。							
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動	S1回	
効果：	種別：ポーションのアイテムを1個使用する。							
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果：	危険感知判定に+1D							
アプレンティス	★		戦闘不能		自身	自動	SR1回	
効果：	あなたは「とどめの一撃」を受けても死亡とならない。この効果はシーン終了まで持続する。							
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合対象の戦闘不能を回復し、HPを１にする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								