キャラクター名: ツバクロ・ユメ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	12
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	30				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	8		29 + 1	5
		敏捷度	6	4		25 + 1	4
体	9	筋力	12	6		27	4
		生命力	6	3		18	3
心	3	知力	3			6	1
		精神力	9	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	1		
マギテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	2H	26		2d+ 12	10	14	46										
月光の大剣	2H		1	2d+ 13	10	15	36										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
【持っているもの】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
いちご大福ネコストラップ	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□
Bカードx30	○□□○□□
Aカードx20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 14

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			
魔動機術	1	2			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
斬り返し	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
信念のリング	50
ブラックベルト	50
武器専用化	50
多機能ベルト	

名誉点 所持 162 /合計 312

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	
	アルケミーセット	

その他メモ

月光の大剣
2H　威力36　クリティカル値10　命中+1　追加ダメージ+1
以下の事が補助動作で使用可能です
☆月光の刀身
　ＭＰを12点消費することで1Ｒの間、刀身を魔力で作られた月光の刃に変質させ、攻撃時に相手の防護点を「0」として適用ダメージを求めます。
　この時のＭＰ消費は魔晶石などでは代用する事ができません。

☆月光の加護
　刃に接触することで１日に一度だけ、対象にかかっているあらゆる精神効果を解除できます。
この時、達成値の比べ合いは必要ありません。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟