キャラクター名	プレイヤー名
千夜	

ポジション	ジャンク	**享年**	１５
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
売った	
編み物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロエ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	無し	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	『損傷している基本パーツ1つを修復する』
メインクラス		失敗作		オート	無し	自身	『対撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。この損傷はコストとしては扱わない』
サブクラス		時計仕掛け		オート	無し	自身	『このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である』
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	無し	自身	『最大行動値+1』
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リモートアタック		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+転倒
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人形		オート	無し	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		しんぞう		オート	無し	自身	『最大行動値+1』
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	『自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1』