

キャラクター名
アル=ミル=カン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	9	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	5140		同性の家族がいない 空を飛んだことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	13	器用度	6	2	3	24	4
		敏捷度	11	4	8	36 + 1	6
体	0	筋力	4	1	2	7	1
		生命力	14	1	4	19	3
心	12	知力	5	2	3	22	3
		精神力	16	1	2	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3	ウォーリーダー	6
スカウト	9		
レンジャー	5		
セージ	8		
バード	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
影走り	2120 p
治癒適正	2122 p
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
スローイング	1B30 p
武器習熟A/投擲	1B31 p
精密射撃	1B30 p
鷹の目	1B30 p
ディフェンススタンス	1B37 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
モラル	
パラライズミスト	
堅陣	
神速	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
勇壮なる軍歌	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	3	7	9	4	
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チャクラム 射程20m 5つ所持	1H投	1	1	2d+ 8	9	5	6										
スリング ストーンを射出	1H	2	1	2d+ 8	10	5	12										
ボア ダメージ無し 対象に絡み 20個所持	1H投	1		2d+ 7	-1	5											
ドレインネット		5		2d+ 0		0											
タイニーパイク 戦旗槍 攻陣 楽器 ハーモニカ	2H	3	-1	2d+ 6	9	4	13										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	37 m	111 m	2d+ 10	2	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 15	2d+ 12	2d+ 15	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	
背中	野伏のサーマルント	
右手	敏捷の指輪	
腰	多機能チキンベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	軍師徽章	

装備品		説明

<p>— その他メモ —</p> <p>投入機で投げられるという遊びが流行っていた 実際飛ばしてみるとすごい怖かったが、それは秘密にしている リトルウィングを装備しているのは落下のショックから チキンベルトで飛ぶのに慣れてきたけど便利なのでそのまま使ってる うにゆむ (挨拶)</p> <p>アルミ缶 : 2d6+2d6+1d6+2d6+1d6+2d6 DiceBot : (2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) → 6[4,2]+11[6,5]+2[2]+8[3,5]+5[5]+10[5,5] → 42 アルミ缶 : 1d6 筋力 DiceBot : (1D6) → 4</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉵ □□□□㉿ □□□□⑤</p>
---	--

