

キャラクター名 エイジャ プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	49
冒険者Lv	15	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		空腹のあまりに失神したことがある かつて信頼できる友人がいた		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	17	21	2	45	7		グラップラー	15	エンハンサー
体	10	敏捷度	4	11		20	3	プリースト	3		
		筋力	8	37		55	9	マジテック	12		
心	5	生命力	4	18		32	5	スカウト	9		
		知力	6	17	2	30	5	レンジャー	7		
		精神力	12	16		33	5	セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	頑強	218 p
投げ攻撃	225 p	二刀流	221 p
カウンター	2120p	マルチアクション	2125p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	3144p
トレジャーハント	2120p	足さばき	2120p
ファストアクション	2123p	インファイト	3145p
影走り	2120p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
チツククク	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッジ	
ワイドウィング	
フェンリルバイト	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数
有能な金庫番	200
2つ名<赤銅の鬼神>	25
多機能真・ブラックベルト	100
大きな邸宅	400

名誉点 所持 2275 /合計 3000

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	22	18	24
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	アラミドコート					5				1				2					
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																2			
回避技能												グラップラー				合計値 19 4			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 23	10	24	1										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 23	10	24	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宗匠の腕輪x20	○□□○□□
3点魔晶石x100	○□□○□□
7点魔晶石x50	○□□○□□
マジスフィア(大)リピアク用x2	○□□○□□
フローティングスフィア(大)リピアク用x2	○□□○□□
フローティングスフィア(大)x2	○□□○□□

フローティングスフィア(中)x2	○□□○□□
マジスフィア(小)クリボン用x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
大きな邸宅	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	22 m	66 m	2d+ 19	4	92
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	6	2d+ 12	2d+ 20	2d+ 20	78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	8			
魔動機術	12	17			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア(中)	
耳 マジスフィア(小)クリボン用	クリボン用
顔 フローティングスフィア(大)リピアク用	リピアク用
首 熊の爪	マッスルベアーの筋力B+1
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	毒・毒・呪いの魔法・特殊効果に対して抵抗+4、その際20の炎ダメージを受ける。
右手 叡智の腕輪	知力+2
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2・名誉点20点/グレンダールの聖印
足 軽業のブーツ	転倒しても即座に起き上がる。
その他マジスフィア(大)リピアク用	リピアク用

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用度+2

その他メモ	自動失敗 チェック
いきあたりばつたりな性格のグラップラーの女性。 子供の頃に読んだ本の影響を受けてグラップラーを志した。 とりあえずその場で考えて行動するため、冒険者なりたての頃は飯を食う金もなく失神したりしていた。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
彼女はグラップラーとして己を鍛える事を命題としており、基本カシュカーンやダークレスブルグ近辺を拠点として、よくレーゼルドーンを一人で行脚して地図を作ることを生業としている。	□□□□⑳
15Lvになった今は、それと並行して自身の流派を立ちあげたいと考えている。その為に大きな邸宅を買って修練場になっているのだとか。	□□□□㉕
一般技能	□□□□㉙
宝飾師：Lv4	□□□□㉚
彫刻家：Lv3	□□□□㉛