キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	１６
出自	アサルトエンジン上級職員	**運命**	思慮/意思薄弱	**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	4	0	0	4	34 %
知	14	0	0	14	44 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	25
MP	48
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１	クリスナイフ	1	4						
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	サーモ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	3	32	0	5	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		24 %	4	3 %	32 %	0	5 %	7	2
総計(２)		23 %	0	3 %	32 %	0	5 %	7	2
総計(両)		24 %	4	3 %	32 %	0	5 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：	320
預金・借金：	

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなので、運の半分が効果量にプラス)						
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のバッドステータス1種類を回復する						
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける						
クリエーション・スピア	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中-2%、攻撃力[2xAL]+7 のスピアを作り戦闘終了まで装備する						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							