キャラクター名

シエル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
鏡台	
料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		チョーカー		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃１+爆発。判定の出目＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が使う次の「アクション」のコスト-1（最低０）
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	攻撃に付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。１ターンに何度でも使用可。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異３のパーツを修得する