キャラクター名: ニア=キャロベイン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	放浪者	性別	女性
年齢	15		
冒険者Lv	3	経歴	体に傷跡がある
			伴侶がいる　もしくはいた
経験点	0		濡れ衣を着せられたことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9			23	3
		敏捷度	11			25	4
体	1	筋力	6			7	1
		生命力	16			17	2
心	10	知力	3			13	2
		精神力	16			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	3		
レンジャー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 460 G　　預金・借金: G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	0 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 7	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 7	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

大冒険を夢見る若者
放浪の両親（父は盗賊だが依頼されて仕事を行う
母は虫や植物以外にも自然と会話できたまに相手の気持ちも読むことがあるが滅多に使わない）を持つが現在は所在不明。
母の親戚に引き取られ、政略結婚で親戚の男と結婚。
しかしある事件がきっかけで二人とも捕まってしまう。町では魔法使いの差別が酷かった為か彼女は軽い拷問を受け、背中の方に傷が無数にある。
その時に伴侶も失っている。（町には博識な学者と権力者がいたため彼女は無罪と証明された）
父親が盗賊だったためか罠には敏感で違和感に気付きやすい　母親の血は薄いが成長次第でどうなるかは不明
現在はひっそりと父親譲りの盗賊の才能と母親譲りの付き合いの良さで旅をしながら世界を回っている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟