キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	１８
出自	貴族	**運命**	旅/災難
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	7	0	0	7	37 %
知	9	0	0	9	39 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	28
MP	43
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１	コントローラー					2			
武器２									
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	3	36	4	9	9	0
アーツ									
その他									
総計(１)		20 %	0	3 %	36 %	6	9 %	9	1
総計(２)		20 %	0	3 %	36 %	4	9 %	9	1
総計(両)		20 %	0	3 %	36 %	6	9 %	9	1

所持品			
活動基本装備			
ライフストリーム			

所持金：	90
預金・借金：	

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
ファシネイト	1/3	1	インスタント	遠距離	味方全体	0	
効果：	自分以外の味方PC全員はウィルを3点得る。シナリオ[AL]回まで使用可能						
ディバーション	1/1	7	アクション	自身	味方全体	3	
効果：	バッドステータス1種類を選ぶ。対象からそのステータスを取り除く						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							