キャラクター名
メリッサ・エクバイレン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	22歳
冒険者Lv	6	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	1000		異性の家族がいない		
			物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20	3
		敏捷度	3	2		12	2
体	6	筋力	4	2		12	2
		生命力	3	3		12	2
心	14	知力	4	3		21	3
		精神力	5	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
フェアリーテイマー	6		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 7	10	6	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 えびら	矢を24本収納
右手 華美なる宝石飾り	宝石が6つ入る 名誉点20
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

島に向かう理由：新しい妖精に合えば何か開けるかもしれない　あわよくば寿命を延ばしたい
ビオ地方出身のハイマン
物心ついた時には廃墟で一人生活しており、少し後母代りの妖精使いに拾われる
その後妖精使いとして鍛えられるも、妖精に対する接し方の違いから大喧嘩に発展しその庇護下から飛び出した
その後冒険者として自立するも、迫る寿命と伸び悩む実力に焦りを感じている
対人関係に無関係であり、感情は見せるが振れ幅が少ない
物静かに思えるが、単純に思考の海に沈みがちなだけである
紋章は右足の太腿

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メリッサ・エクバイレン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
調理	○□□○□□
食器	○□□○□□
トパーズ	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□
ルビー	○□□○□□
ムーンストーン	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
矢x5	○□□○□□
鏑矢x5	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
魔力探知の角	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
保存食	○□□○□□
毛布	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
オパール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□