

キャラクター名 [狂犬]アズラエル プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ 拳闘士 性別 男 年齢 30
冒険者Lv 9 経歴 身体に傷跡がある
経験点 0 己に何らかの誓いを立てている

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 7 1 2 24+1 4
敏捷度 8 2 24+1 4
筋力 3 1 6 1
生命力 13 2 17 2
知力 5 4 18 3
精神力 10 5 24 4

技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 9
プリースト/ダルクレム 8
スカウト 1
エンハンサー 8
アルケミスト 2

戦闘特技
追加攻撃 220 p
投げ攻撃 225 p
カウンター 2120p
鎧貫き IB39 p
魔力撃 IB39 p
両手利き IB32 p
武器習熟/格闘 221 p
二刀流 IB30 p
頑強 IB29 p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
魔動機文明語 O O
グラスランナー語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
ガゼルフード
キャッツアイ
ビートルスキン
マッスルベアー
ケンタウロスレッグ
ジャイアントアーム
デーモンフィンガー
スフィンクスノレッジ
ヴォーパルウェポン
クラッシュファンク

名誉アイテム 点数
真ブラックベルト 80
装飾品専用化 50
武器専用化×2 100
防具専用化 50
二つ名[狂犬] 10
慈雨女神の神装束 50
名誉点所持 160 /合計 500

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0 0 0
グラップラー 9 13 13 10
フェンサー 0 0
シューター 0 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
慈雨女神の神装束 1 1 2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 グラップラー 合計値 14 4

武器 用法 必要 命中 追加
パワーリスト+1 1H 5 1 2d+ 14 9 12 10
魔法の武器
パワーリスト+1 1H 5 1 2d+ 14 9 12 10
魔法の武器 2d+

一般装備品 (消耗チェック)
月光の魔符 O□□O□□
3点魔晶石x59 O□□O□□
8点魔晶石x4 O□□O□□
月光の魔符x4 O□□O□□
マテリアルカード赤Ax10 O□□O□□

所持金 160 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 27 m 81 m 2d+ 14 4 56

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 5 2d+ 11 2d+ 14 0

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 8 11

装備品 説明
頭 セーフティメット 1度だけ威力のクリティカルや変転をなかったことにする
耳 先魁の印 後攻の時に先に補助動作ができる
顔 聖印
首 血水晶のチョーカー 壊すとHPを20点回復、つけている間HP-5
背中 先魁の印
右手 能力増強の指輪 敏捷
腰 真ブラックベルト
足 先魁の印
その他能力増強の指輪 器用 壊す用

装備品 説明
左手 信念のリング 精神抵抗+1

その他メモ
グラスランナーだがある時好奇心で飲んだ薬によって異様なサイズまで成長した。しかし筋力がつきすぎて制御できず制限をかけているため実際に使える力はとても少ない。戦闘狂だが交戦の意思の無い者とは戦わないという誓いを立てている。
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉵
□□□□㉿
□□□□㉿