

キャラクター名
 不知火 譲 (しらぬい ゆずる)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	有名人	経験	転校	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	0	2		6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r+6	6	27		1, 2 組み合わせ。コスト5
雪火蒼炎	白兵	9r+6	6	37		4, 5, 7 組み合わせ。コスト7。C値8
雪火蒼炎 (100%以上)	白兵	10r+6	6	43		4, 5, 7 組み合わせ。コスト7。C値7
氷柱落とし	白兵	9r+6	6	37		4, 5, 6, 7 組み合わせ。コスト9。C値8。ガード不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 調和者P		N		
伏見 煉	P 友情	N 不安		
灰山塵	P 誠意	N 隔意		
PCロイス: 小金井銭P	友情	N 劣等感		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作製。武器欄参照								
地獄の氷炎	6	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 氷炎の剣の火力を+Lv×3								
炎の刃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+Lv×2								
コンセ: サラマンダー	3	2	メジャー			対決		
効果: C値-1								
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果: ガード不可。シナリオLv回								
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	対決	100↑	
効果: HPダメージで対象行動済みに。シナリオ1回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メインプロセスでメジャー二回行う。								
自動体温	★							
効果: 人より疲れにくい								
軽功	★							
効果: どこでも走れる								
蝙蝠の耳	★							
効果: 遠くの音が聞こえる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

剣道少女。父親は有名な剣道の師範代。それと比べられたり、いちいち父親のことを聞かれるのが嫌で一時は剣道を辞めようとも思った。なんだかんだ高校でも剣道部を続けていたのは、道場の先生に「極めなかったとしても、途中で逃げないことに意味があるだろう」と言われたから。逃げるのは嫌い。負けたくない。勝負な女の子といった感じ。