キャラクター名
畠山 鵜(はたやま つぐみ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	JK
オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	実験体	経験	脱走	邂逅	オリジナルの記憶の中の誰かさん

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
CL+本能+衝撃　80↑	ＲＣ	21r+4		5		単体　(4+2+10+5)dx8+4
CL+本能+衝撃　100↑	ＲＣ	25r+4		5		単体　(4+3+12+6)dx7+4
CL+本能+衝撃+炎　80↑	ＲＣ	21r+4		20		範囲(選択)
CL+本能+衝撃+炎　100↑	ＲＣ	25r+4		23		範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
伝書鳩(携帯電話相当)	
制服*2	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：複製体	P	N		
研究者	P 好奇心	N 無関心		
UGN	P　有為	N　食傷		
クレイジーサイエンス	Pなんだアレ	N 無関心		
金江辰巳	P　有為	N 無関心		
爆弾キッズ	P　同情	N 無関心		
肉盾シスター	P　感服	N 無関心		

最大財産P:　4	残り財産P：　2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サポートデバイス/5	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80%	
効果：	【肉体】選択。R中選択した能力値を使用した判定ダイス+[Lv*2]個。全3回							
魔獣の本能/1	1	2	MJ/RE	-	-	RC	-	
効果：	【肉体】で判定							
CL：キュマイラ	2	2	メジャー	至近	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
魔獣の衝撃/5	5	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	攻撃力+5、判定ダイス+Lv個、1R1回							
災厄の炎/5	5	4+2	メジャー	至近	範囲(選択)	RC	Dロイス	
効果：	攻撃力+[Lv*3]、対象・射程変更不可							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

鳥を従え、または自ら造り、操るオーヴァード。

命令されるのはあんまり好きじゃない。

爆弾キッズに同情/□ 無関心、肉盾シスターに感服/□ 無関心

[経歴]
とある研究施設の培養液の中で生まれ、育った。
母の腹から生まれていないボクは化け物だ
――とまでは思わないが、人間、というには生まれや育ちが特殊過ぎた。
研究者たちはなにやら探求していたようだが知ったこっちゃない。
最初こそ大人しく言う事を聞いてやっていたが、"チカラ"に目覚めてからは使い道を極めようと苦心した。
野生の鳥を呼び寄せたり、砂で造った鳥を飛びまわせたり……。
やる事自体はすぐできたけれど、コントロールに時間がかかった。
3年前、漸くレネゲイドコントロールに満足のいく扱いをできるようになった。
となればやることは一つだ。それなりの権力を持ち、そして純粋な人ではない誰かに施設の事を知らせた。
暫くしてUGNという奴らが来て関係者は全て連れ出されていったのは記憶に残っている。
ボクたち培養液生まれがUGNに保護されたのも自然な流れだ。