

キャラクター名 カタリナ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	1440		守りの剣を手に持ったことがある のめりこむ趣味がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	7		18 + 1	3	ファイター	7		
敏捷度	7			13	2	プリースト/ガイア(ケチ神)	9		
筋力	5	5		24	4	スカウト	3		
生命力	3	3		20	3	エンハンサー	5		
知力	6	7		23 + 2	4				
精神力	3	7		20	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	
魔力撃	1B39	p	
武器習熟A/ソード	1B31	p	
マルチアクション	2125	p	
防具習熟A/盾	1B31	p	
頑強	1B29	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工されたイスカイアの魔導鎧		23		8
盾	フレイオンシールド		17	-1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	8	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード(イカタイト加工)	1H両	17	2	2d+ 12	10	14	22										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 10	10	12	17										
ダガー *4 射程10	1H	3		2d+ 10	10	12	3										
ツウハンドソード	2H	20		2d+ 10	10	12	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	13	79

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 12	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品	説明
頭	帽子 <small>in</small> 聖印[専用可 HP+2] 聖印のついた帽子 聖印に追加+100G
耳	
顔	
首	小熊の爪 マッスルベアーの筋力Bを+1 (+3にする)
背中	ウエポンホルダー
右手	器用さの指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	器用さの指輪

装備品	説明
左手	知力の腕輪 知力+2 割ると判定値+14
	血結晶の腹帯 ダメージの1/10のMPが充填 手番終了時に消滅

その他メモ		自動失敗
PL:らしい(♂)		チェック
種族: ナイトメア(人間生まれ・♀) 年齢: 17歳 身長: 165cm		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
信仰: ザイア		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ファイター7/プリースト9/カト3/エンハンサー3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
特技: ①魔力撃 ③武器習熟/剣A ⑤マルチアクション ⑦防具習熟/盾A ⑨頑強		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
練技: マッスルベアー/キャッツアイ/ビートルスキン		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
流派: ライロック魔刃術		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
《魔光壁》: 防護点に魔力分を+ 主動作放棄 回避・生命・精神抵抗-1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
《呪陰刃》: MPに魔力分のダメージ 主動作放棄 回避・生命・精神抵抗-1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

