

キャラクター名  
レミー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子		
経験点	2260		負けず嫌いの評し 投獄された		

技	4	器用度	2	成長		他修正		能力値	6	ボーナス	1	技能	Lv.	技能	Lv.
体	8	筋力	2					10	1						
心	9	知力	12	3			24 + 1	4							

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	
魔法誘導	1B32	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
名誉点所持	9 /合計 59

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン/インク/羊皮紙	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
生命草x3	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
きくのすげさんにマテカAカード	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1354	G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	7	21	2d+ 0	4	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	聖印 エッケザッカ
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
成長は任意で知力2回 ステはAW振り分け	○□□□⑤
成人したてのころにライバルなる相手とどっちが先に村に祀られる魔剣を手に入れられるか競い合ったが、迷って出られなくなった	○□□□⑩
その魔剣が知恵を試すものであったため、三日三晩考え続けた末にふとエッケザッカ神の声を聞き踏破した	○□□□⑱
だが結局村に祀られた魔剣であったため盗人として投獄、魔剣を手に入れることはできなかった	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉘
	○□□□㉚
	○□□□㉞