

キャラクター名 ゾーイ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	3歳
冒険者Lv	5	経歴	旅をしたことがない		
経験点	270		自慢できる二つ名を持っている(いた) 決して叶わない願いがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	5			12	2	コンジャラー	5		
	敏捷度	6			13	2	セージ	5		
体	筋力	4	1		12	2	バード	1		
	生命力	4	1		12	2	ウォーリーダー	4		
心	知力	6	3		22 + 2	4				
	精神力	5	3		21	3				

戦闘特技		値	修正
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
MP軽減/コンジャラー	1B33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
堅陣の構え	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア(戦旗槍【攻】)	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
攻撃系2ランクから使用可。																	
スパイラルロッド	1H	1	1	2d+ 1	12	0	6										
ルシェロイネ魔導術の使用に必要なスタッフ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

装備品	説明
頭 とんがり帽子	軍帽仕様。魔物知識判定に+1
耳 ピアス	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品のロールに+1
背中 軍師徽章	
右手	
腰	
足 ロングブーツ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
【一般技能】 司書/ライブラリアン5、発明家/インベントラー4、占い師/フォーチュンテラー1	チェック □□□□⑤
【経歴】 古代魔法文明時代に産み出されたハイマン。休眠から目覚めたのはつい最近で、いまは人間社会に溶け込みながら魔術と知識の探求に日々、勤しんでいる。ハイマン特有の容貌で注目されるのを嫌い、髪の色を染めている。前世の記憶の中では、二つ名で呼ばれていたらしい。冒険者を志したきっかけは【アーティファクト】と、種族特有の寿命の克服する為の方法、この2つを見つける為である。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
【備考】 ・コレヒトの爺どもに身体を弄られた(成長点の生命3点と精神1点を入れ替え) ・剣闘士名譽点4	□□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

