

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-98000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	0			0	0
	敏捷度	0			0	0
体	筋力	0			0	0
	生命力	0			0	0
心	知力	0			0	0
	精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	6
フェアリーティマー	2	ライダー	12
スカウト	7	ウォーリーダー	10
レンジャー	7	ミスティック	16
エンハンサー	12		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
トレジャーハント	2120p	頑強	IB29 p
ファストアクション	2123p	超頑強	IB29 p
治癒適性	2122p	両手利き	IB32 p
不屈	2123p	ディフェンススタンス	IB37 p
鋭い目	2120p	防具の達人	IB32 p
弱点看破	2121p	キャパシティ	IB29 p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
スローイング	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1000 /合計 1000

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	7	7	7
グруппラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	7 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
所持金	1200 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 7	0	93
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12	2d+ 10	2d+ 16	2d+ 16	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑲
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕