

キャラクター名  
バッツ・モドレ

プレイヤー名

|       |     |      |                |    |    |
|-------|-----|------|----------------|----|----|
| 種族    | 人間  | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転      |    |    |
| 生まれ   | 冒険者 | 性別   | 女              | 年齢 | 30 |
| 冒険者Lv | 3   | 経歴   | 引きこもっていたことがある  |    |    |
| 経験点   | 950 |      | 父親が旅に出ている (いる) |    |    |

|   |     |     |    |     |     |        |         |     |    |     |
|---|-----|-----|----|-----|-----|--------|---------|-----|----|-----|
|   | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス   | 技能      | Lv. | 技能 | Lv. |
| 技 | 6   | 器用度 | 6  | 1   |     | 13 + 1 | コンジャラー  | 2   |    |     |
|   |     | 敏捷度 | 5  |     |     | 11     | ウォーリーダー | 2   |    |     |
| 体 | 4   | 筋力  | 3  | 2   |     | 9      | ミスティック  | 3   |    |     |
|   |     | 生命力 | 4  |     |     | 8      |         |     |    |     |
| 心 | 10  | 知力  | 6  | 1   |     | 17 + 1 |         |     |    |     |
|   |     | 精神力 | 4  |     |     | 14     |         |     |    |     |

| 戦闘特技    |     |   |
|---------|-----|---|
| 魔法拡大/時間 | 227 | p |
| 魔法拡大/数  | 226 | p |
|         |     | p |
|         |     | p |
|         |     | p |
|         |     | p |
|         |     | p |
|         |     | p |
|         |     | p |
|         |     | p |
|         |     | p |

| 言語    | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○  | ○  |
| 魔法文明語 | ○  | ○  |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| 神速の構え       |  |
| 怒涛の攻陣Ⅱ・旋風   |  |
| 幸運の星の導きを知る  |  |
| 幸運は富をもたらす   |  |
| 星は剣を導く      |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|----------|
| ファイター  | 0     |       |       |        |          |
| グラップラー | 0     |       |       |        |          |
| フェンサー  | 0     |       |       |        |          |
| シューター  | 0     |       |       |        |          |

| 鎧と盾                  | ランク | 必要  |     |     |
|----------------------|-----|-----|-----|-----|
|                      |     | 筋力  | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 クロースアーマー           |     | 1   | 0   | 2   |
| 盾                    |     |     |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |     |     |     |     |
| 回避技能                 |     | 合計値 | 0   | 2   |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 |  |  |  |     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|----|------|------|-----|----|--------|----|------------------------|--|--|--|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
|    |    |      |      |     |    |        |    |                        |  |  |  | 2d+ |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |                        |  |  |  |     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |                        |  |  |  |     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |                        |  |  |  |     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |                        |  |  |  |     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |                        |  |  |  |     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |                        |  |  |  |     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |                        |  |  |  |     |  |  |  |  |  |  |  |  |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m  | 11 m | 33 m |

| 回避    | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 0 | 2   |

| HP |
|----|
| 17 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 2   | 5  |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 魔物知識/弱点 | 先制力   |
|---------|-------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 3 |

| 生命抵抗  | 精神抵抗  |
|-------|-------|
| 2d+ 4 | 2d+ 5 |

| MP |
|----|
| 20 |

| 装備品         | 説明        |
|-------------|-----------|
| 頭 軍師徽章      |           |
| 耳 魔法の発動体    | コンジャラー使える |
| 顔           |           |
| 首           |           |
| 背中 サバイバルコート |           |
| 右手 器用の指輪    |           |
| 腰           |           |
| 足           |           |
| その他         |           |

| 装備品      | 説明 |
|----------|----|
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
| 左手 知力の指輪 |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|-------|----------|
| 50点0回 | □□□□⑤    |
|       | □□□□⑩    |
|       | □□□□⑮    |
|       | □□□□⑳    |
|       | □□□□㉕    |
|       | □□□□㉚    |
|       | □□□□㉟    |

