キャラクター名
深水 ほろ

プレイヤー名

シンドローム	バロール ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢	?	性別	?
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	孤独な魂（理解者）	経験	人類の調査（人類）	邂逅	同行者（シザーリオ）

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	1			5
社会	4	0	0			4

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：オカルト、ルーンエンパイア設定集+0不能			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
絡めとる視線	ＲＣ	5r+2				死神の瞳+茨の輪+コンセ　対象のダメージ値に+(LV+1)、ラウンド内のあらゆる行動のダイスに-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
南雲嗣己(タイタス)	P 好奇心	N 不信感		
人類（タイタス）	P 好奇心	N 嫌気		
Dロイス：古代種	P	N		
永見 昴	P 好奇心	N 不安		
伊集院 黄実（タイタス）	P 好奇心	N 不安		
東雲 藤真	P 感服	N 劣等感		
結城 真成	P 信頼	N 嫌気		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身		RB	
効果： 衝動判定にダイス+LV個　侵蝕率常時+5								
オリジン：レジェンド	2	2	マイナー					
効果： 【精神】の達成値+LV*2　シーン終了時まで持続								
ルーラー	1	6	セット		シーン(選択)		Dロイス	
効果： シナリオ中3回　対象はそのラウンド間あらゆる判定ダイス-LV個								
灰色の庭	3	2	セット	視界	単体	自動		
効果： 対象の行動値-LV*3								
①死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決/RC		
効果： 射攻　対象が次に受けるダメージに+(LV+1)D								
②茨の輪	5	2	メジャー	視界	単体	対決/RC		
効果： 射攻　対象はそのラウンド間あらゆる判定にダイス-LV個								
③コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： C値-LV								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近		自動		
効果： どこでもドア　※GM禁止可								
声無き声	★	-		視界	単体	(RC)		
効果： テレパシー的サムシング								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

昔からある伝承の一つ。
その怪物に影を食われると死んでしまうとかなんとか。
姿かたちは怪物は蛇の姿であったり、サメであったり、牛頭の鬼であったり、地域によって変わるようだ。
しかし、いずれも水のある場所が関連しているようだ。

そして、これもまたそのうちの一つ。