キャラクター名

マリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基1	自身	行為判定のダイスを振り直す
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	ダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1、けもみみで判定時、大失敗しても壊れない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ブラッドボーン（ジェットノズル）		ダメージ	基1	自身	自身の攻撃のみ。基本パーツ1つを損傷し、白兵・肉弾+1。重複不可。1ターンに何度も使ってよい
腕		デッドスパイク（スパイク）		ダメージ	1	自身	自身の攻撃のみ白兵・肉弾+2。
腕		神鉄装甲-"グライストヘヴン"（ガントレット）		オート	なし	自身	腕に防御１、白兵ダメージ+１
腕		†リジェクト†（パイルバンカー）		アクション	2	0	白兵攻撃2+1+1+1、防御無効。命中した対象を移動1
腕		聖書		オート			神父様がいつも持っていた聖書
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1