

キャラクター名
天道 勇優(てんどう ゆう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %	
出自	<検閲済み>		経験	平凡	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	5		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
空牙	白兵	8r+5	8	14		侵食値: 8
空牙・焰	白兵	8r+5	8	29		侵食値: 12
空牙	白兵	12r+5	7	17		侵食値: 8、↑100%
空牙・焰	白兵	12r+5	7	37		侵食値: 12、↑100%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
<検閲済み>	P 感謝	N 劣等感		
<検閲済み>	P 懐旧	N 悔悟		
櫻木こよみ	P 庇護	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値を-【LV】する							
炎の刃	4	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果:	攻撃を+【LV*2】する							
結合粉碎	3	4	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	判定ダイスを+【LV】、装甲貫通							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のステータス変化。攻撃【LV+5】、ガード値【4】							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動+【LV*2】							
アンプリケーション	3	4	メジャー	-	-	-	D	
効果:	シナリオ3回、+攻【LV*5】							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバリングエフェクト							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【設定】
<検閲済み>
【経歴】
お人よしで困っている人を放っておけない性格。小学4年の時、不良高校生と揉めて一か月くらい入院していた時期がある。父からは身を守る手段として、空手『天道流』を教えられた。中学2年生で『天道流』会得し、高校になった今でも朝方のトレーニングは欠かさず行っている。
※あくまで護身用なので、格闘技をやるうとは思っていない。
高校で入っている部活はないが運動神経はいい為、助っ人としてよく駆り出される。
暇な日は友人と遊んだり、趣味の人助けとはままではいわないがボランティア活動をしてたりと高校生活を謳歌している。
【性格】
性格は正義感の強い普通の高校生。
年上には礼儀正しく接し、聞き分けもいい方。
しかし、譲れないところでは譲らない頑固な所もある。
【戦闘スタイル】
空手を主軸にした格闘戦。連撃が得意
※白熱を侵食:100↓の状態で使用しても炎はでません。
移動エフェクトを使用した場合は手の平から炎だして移動する
侵食100↑かつアンプリケーションを使用した時のみ
空手を使用しながらの炎の拳で殴る。