

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	1	1	3			5	戦闘移動	16
社会	3	0	0			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフ	射撃	3r				装甲値-5
キーンナイフ	射撃	3r				装甲値-5
キーンナイフ	射撃	3r				装甲値-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:オルクス	2		メジャー					
効果:								
ダンシングシミター	3	3	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+[選択した武器×3]の射撃攻撃								
サンドシャード	1	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+[選択した武器の攻撃力]								
剣の王城	3	4	セットアップ	至近	自身	自動成功		
効果: シーン中モルフェウスのエフェクトを使用した攻撃に+[LV×2]。日本刀を[LV+1]個作成								
アニマルテイマー	1	3	メジャー/リアクション					
効果: ダイス[LV+1]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								