キャラクター名
スズ

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	人族に殺されかけたことがある		
経験点	1000		複数の愛人や恋人がいる/いた		
			親に殺されかけた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4		8	20 + 2	3
		敏捷度	5	1	3	17	2
体	8	筋力	14	2	8	32	5
		生命力	17	4	8	37	6
心	6	知力	9	1		16	2
		精神力	9	5	5	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ 補助でＨＰ５消費し、ダメージ＋５	2H	17	+1	2d+ 14	11	18	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	ミサイルトラッパー	ミサイルプロテクション同様
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	月光の指輪	壊すと精神抵抗＋２のボーナス修正

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディケーション		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
パラライズミスト		
バークメイル		

その他メモ

人狼　初期値筋力に＋６の裁定
他ＰＣより経験点－４０００点、名誉点－１００点

コネクション：気難しい鍛冶屋

今後も使用する可能性あるとすればビルド予定
筋力器用生命に振っていく。

生まれは人間だったが、１０歳くらいの時に何かの折にライカンスロープたちに連れ去られ、ライカンスロープの仲間入りを果たす。
儀式の際に少し邪魔が入ったらしく、洗脳が完璧でなかったため、人間的な考え方や価値観を残しており、蛮族らしさは薄い。
ライカンたちに追われ、里に戻り親に助けを求めたが、相手にされないどころか蛮族を引き連れてきた裏切り者として殺されかけ、逃げ去る

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スズ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１W分）x2	○□□○□□
魔晶石３点x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
緑Ａx10	○□□○□□
緑Ｓx5	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
目覚ましのドラ	○□□○□□
接合潤滑剤x2	○□□○□□
フルムーンポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 3575 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 196 /合計 196