キャラクター名: アデーニ＝ノウ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	1510		規律に厳しい環境で育った		
			忘れられないほど美味しい物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	1		22 + 2	4
		敏捷度	6	2		23 + 1	4
体	6	筋力	11	3		20	3
		生命力	7			13	2
心	6	知力	4	2		12	2
		精神力	3	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
シューター	1		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		
ミスティック	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	9
フェンサー	0			
シューター	1	5	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ グラップラー専用、<投げ攻撃>時命中+2	1H拳	1	1	2d+ 11	12	10	0										
アクセルブローグ グラップラー専用、キック強化、ランク不足により必要筋力+10	1H#	15		2d+ 10	10	10	20										
投げ グラップラー専用、投げ強化適用	2H	0		2d+ 10	12	10	20										
ロッド				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 12

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
踏みつけ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
幸運は勝ち戦を授ける		

	装備品	説明
頭	サークレット	額の瞳が装飾の一部のように見える
耳	耳飾り	琥珀のイヤリング
顔		
首	マフラー	赤色。薄手のもの。
背中		
右手	宗匠の腕輪	緑色の腕輪
腰	ベルトポーチ	薬草やポーションを収納している
足		
その他	リボン	擦り切れた緑色のリボン

	装備品	説明
左手	俊足の指輪	紫色の指輪

その他メモ

アデーニ＝ノウはレーゼルドーン大陸のシャドウの村からやってきた冒険者である。
褐色の肌に銀の髪、銀の瞳。ロングヘアーをサイドテールにしてまとめている格闘家。

シャドウらしい外見とは裏腹に、その体躯はシャドウにしては貧弱で、身長が168cmしかない。
これは成長期に病を患ったせいであり、一時期は戦士としては諦めろともいわれたほど。

しかし厳しい修練により、力よりも技を活かす方向で技術を磨き、立派な格闘家に。
また、村を訪れたフィルン神官が作った料理の効果もあったようである。

遥々ローサ地方を訪れたのは、その神官を探し出すため。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アデーニ＝ノウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
┣たいまつx6	○□□○□□
┗ロープx10	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□