

キャラクター名 アリシア プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	11	経歴	故郷の場所を知らない。 異種族の友人がいる。		
経験点	0		冒険に誘われたことがある。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11	4		24	4	フェンサー	11		
	敏捷度	9	4		22 + 2	4	プリースト/ヒューレ	2		
体	筋力	12	4		24 + 2	4	スカウト	5		
	生命力	7	3		18	3	エンハンサー	3		
心	知力	7	1		12	2				
	精神力	10	4		18	3				

戦闘特技		
トレジャーハント	2120 p	p
必殺攻撃	1B38 p	p
武器習熟A/ソード	1B31 p	p
武器習熟S/ソード	1B31 p	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p	p
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p	p
防具の達人	1B32 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	15
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード	6	1	7
盾	ハーフムーン	6	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	フェンサー	合計値		18 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製首斬り刀改	1H両	17	1	2d+ 16	9	19	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	28400 G	預金・借金	G
-----	---------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 18	13	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 14	2d+ 15	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭 警戒の瞳	危機感知判定に+2
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 英雄のマント	プレスによるダメージ-2点
右手 疾風の腕輪	壊すと敏捷度+14
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	壊すと筋力+14

その他メモ

人間の少女。年齢は不明（見た目は15歳ほど）。記憶喪失であり、自らに関する一切の記憶を思い出せずにいる。記憶の手がかりを求めて各地を一人で旅してまわっていたが、数年前に地下都市ダジャンの郊外で数名の少女たちに出会い、現在は一緒に旅してまわっている。

記憶を失っているが、かつては剣技の心得があったらしく、戦闘時には身体が無意識に動く。好奇心が旺盛で何にでも興味を示す。プライドが高く、他者の手を借りるのを嫌がる。出身は不明。一人称は私。

自動失敗チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉚ ○□□□㉟ ○□□□㊲