

キャラクター名
セラフィオ=セルフィア

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 16 |
| メインクラス | ゴシック | 暗示 | |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|--|
| 終末戦争 | |
| 別離 | あなたは誰かにもう一度会わなくてはならない。離れ離れになった大切な人がいる。 |
| 母の手 | 懐かな手に抱きしめられる記憶—それがあなたの母だと、はっきり覚えていて、 顔も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。 |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 2 | 3 | 5 |
| 改造 | 1 | 2 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| 壊れた部品 | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|------|-----|-------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 半壊 | | オート | なし | 自身 | ターン終了時、「たからもの」の破壊時に狂気点が増加しない。 |
| ポジション | | 随行 | | ラピッド | 0 | 自身 | 他の姉妹が移動マニューバを使ったときに使用。移動1 |
| ポジション | | 支援 | | オート | 効果参照 | 0~1 | 自分の行動値を1減らす。姉妹のアクションマニューバのコストを0にする。 |
| メインクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 基本パーツを1つ修復 |
| メインクラス | | 舌なめすり | | ラピッド | 0 | 0~1 | 移動妨害1 |
| メインクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みのマニューバを再使用可能にする。 |
| サブクラス | | かぼう | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを自分が代わりに受ける。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | めだま | | オート | | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | うじむし | | オート | なし | 自身 | ターン・パート終了時に修復。 |
| 頭 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 頭 | | よだれじた | | ジャッジ | 2 | 0~1 | 妨害1+転倒 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | 鉄球鎖 | | オート | 2 | 0~1 | 白兵攻撃1+転倒 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1。切断無効化。 |
| 胴 | | サイボーグ | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | リフレックス | | オート | オート | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |