

キャラクター名 エリオノーラ = マルシェフ プレイヤー名 _____

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	41
冒険者Lv	7	経歴	異種族の友人がいた		
経験点	270		大切な人と生き別れている 守りの剣を触ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	3	7		16 + 2	3	ファイター	7			
		敏捷度	7	1		14	2	マジテック	2			
体	9	筋力	10	2		21	3	エンハンサー	3			
		生命力	18	4		31	5	アルケミスト	1			
心	10	知力	3	4		17 + 2	3	ライダー	7			
		精神力	11	3		24	4					

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	
武器習熟A/アックス	1B31	p	
魔力撃	1B39	p	
なぎ払い	1B38	p	
武器習熟S/アックス	1B31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
探索指令	
騎獣の献身	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
VW	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 11	11	14	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
30

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔 DPG+ボ-ジョンインジェクター	
首 背水のネックレス	
背中 マギスフィア大	
右手 器用の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 小熊の爪	熊手の効果+1
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

— その他メモ —

元はルキスラ内で守りの剣の管理と修繕などを任されている魔動機術を扱う貴族のお嬢様。
 魔動機術自体は好む所であり後を継ごうとしていたが、とある日に奇跡的な出会いを果たす。
 それは外で出会った傷付いたドラゴンだった。レッサーにも満たないドラゴンを自分の家で我儘を言って買う事にしたエリオノーラ。
 最初は苦慮があったものの、次第に友人の少ないエリオノーラにとって大切な友人であり家族とドラゴンはなっていた。
 しかし、ある時。蛮族の密偵による襲撃があり、守りの剣の管理役でもあった当家は狙われる事態に。
 そんな折両親は自分を逃がし、ドラゴンと共に逃げようとしたが、追手の蛮族に立ち向かう為にドラゴンが向かい、やがては自分一人だけになってしまった。
 家は荒れ、冒険者によって蛮族は退治されたものの家の復興は難しくあえなく取り潰し。
 しかし家財道具や調度品などをかき集め、御家復興の為に冒険者となった。手に馴染む大鎌を携えて鍛えた動物や幻獣との連携によって一攫千金を目指す。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

