

キャラクター名 □ベルタ = グエリーニ プレイヤー名 □

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	8	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	0		投獄されたことがある 故郷の場所を知らない		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	1		6	1				
体	7	敏捷度	6	2		12	2	フェアリーティマー	8		
		筋力	6	1		14	2	セージ	7		
心	11	生命力	8	5		20	3	アルケミスト	1		
		知力	16	3		30 + 1	5				
		精神力	6	6		23	3				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法誘導	1B32p		p
魔法収束	1B39p		p
魔法制御	1B32p		p
マリオネット	1B38p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 400 /合計 400	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	□□□□□□
5点魔晶石x10	□□□□□□
スカウトツール	□□□□□□
宝石代	□□□□□□
緑Bカードx20	□□□□□□
緑Aカードx10	□□□□□□

	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
所持金	840 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	4	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	6			
妖精魔法	8	13			

装備品	説明
頭	カトレアの花冠
耳	華美なる宝石飾り
顔	
首	祈りのアミュレット
背中	
右手	知力の指輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
自分がどこで生まれたのかは知らない。一番古い記憶は蛮族に捕らえられ檻に放り込まれていた記憶。今にも顔として解体されそうになったときに討伐依頼を受けた冒険者たちがやってきて助かった。助けたのはついであっただろうが、それから冒険者に憧れ相性の良かった妖精使いになり現在に至る。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔