

キャラクター名  
シュブロー=ノワール

プレイヤー名

|        |                               |     |    |
|--------|-------------------------------|-----|----|
| ポジション  | コート                           | 享年  | 16 |
| メインクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 暗示  | 喪失 |
| サブクラス  | <input type="checkbox"/> マネスク | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 21 |

| 記憶のカケラ  | 内容 |
|---------|----|
| 日常      |    |
| 廃棄      |    |
| 一人ぼっち   |    |
| 甘い唇     |    |
| 背徳の喜び   |    |
| ネクロマンシー |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 2  | 2  |
| 変異  | 0   | 9  | 9  |
| 改造  | 4   | 1  | 9  |

| 未練     |    |         |                   |
|--------|----|---------|-------------------|
| 対象     | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの  | 依存 | 0 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| NC:B   | 執着 | 0 ①②③④⑤ |                   |
| リオ     | 恋心 | 0 ①②③④⑤ |                   |
| 環      | 憧憬 | 0 ①②③④⑤ |                   |
| ステイティー | 独占 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| テンペスタ  | 悔恨 | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |            |    |       |     |     |  |
|--------|----|------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前         | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 先読み        |    | オート   | 1   | 0~1 | 対象が次使うアクションのコストを-1(最低0)する。   |
| ポジション  |    | 看破         |    | オート   | 0   | 0~3 | 対象のラピッド、ダメージ、ジャッジのマニューバ1つの効果を打ち消す。                                   |
| ポジション  |    | 作戦         |    | オート   | なし  | なし  | バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してよい。                      |
| ポジション  |    | 憎まれ役       |    | オート   | 解説  | 解説  | 他の姉妹が狂気判定で失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてよい。変更時、任意の未練に狂気点1点を加える。             |
| ポジション  |    | 助言         |    | オート   | 0   | 0~2 | 支援1もしくは妨害1。  |
| メインクラス |    | 円舞曲        |    | ラピッド  | 1   | 自身  | ターン終了まで貴方を対象とする全ての攻撃判定の出目-1。効果の重複不可。                                 |
| サブクラス  |    | 調律         |    | ラピッド  | 0   | 0   | 対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用可能。                          |
| メインクラス |    | 戦乙女        |    | オート   | なし  | 自身  | 2  |
| メインクラス |    | 数多の手管      |    | オート   | なし  | 自身  | あなたがうで、あしを使用する際、コストは1減少(最低0)する。                                      |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け      |    | オート   | なし  | 自身  | スキル習得時、レベル3改造パーツを追加で一つ習得。このパーツは強化値に縛られず修復も可能である。                     |
| サブクラス  |    | 愛撫         |    | ラピッド  | 0   | 0   | 転倒   |
| 頭      |    | のうみそ       |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま        |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | カンフー       |    | オート   | なし  | 自身  | 1  |
| 頭      |    | けもみみ       |    | オート   | なし  | 自身  | 1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない。                                      |
| 頭      |    | よぶんなあたま    |    | オート   | なし  | 自身  | 2  |
| 頭      |    | アドレナリン     |    | オート   | なし  | 自身  | 1  |
| 頭      |    | リミッター      |    | オート   | なし  | 自身  | このパーツがバトルパート中に損傷した際宣言することで最大行動値+2が可能。バトルパート終了まで効果は持続し、効果中はこのパーツの使用不可 |
| 頭      |    | あご         |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | テンペスタのバイザー |    | オート   | なし  | なし  |  |
| 頭      |    | ボイスエフェクト   |    | ラピッド  | 2   | 0~2 | 対象の姉妹一人と互いに対話判定を行ってよい  |
| 頭      |    | エンバーミング    |    | ジャッジ  | 2   | 0   | 妨害2。1ターンに何度でも使用可能。判定への重複は不可  |
| 頭      |    | 発勁         |    | ラピッド  | 0   | 0   | 自身に対しては使用不可。移動 1   |
| 腕      |    | りフレックス     |    | オート   | なし  | 自身  | 1  |
| 腕      |    | こぶし        |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | かた         |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | うで         |    | ジャッジ  | 0   | 0   | 支援 1   |