キャラクター名
ユース

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	11	経歴	D-5-6：銃で撃たれた事がある		
経験点	2877		A-3-2：一定期間の記憶がない		
			B-4-1：商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	12		27 + 1	4
		敏捷度	6	4		18	3
体	13	筋力	6	8		27	4
		生命力	5	9		27	4
心	9	知力	8	15		32 + 1	5
		精神力	8	10		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11						
プリースト/“運命神”リーパ	10						
スカウト	3						
エンハンサー	3						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
頑強	IB29p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 魔導マナタイト加工イスカイアの魔導大鎧（オールタイムアーマー加工）		24		9
盾 マナタイト加工ヒーターシールド		23		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能 ファイター		合計値	14	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ペイシャンスリバーサー+2イグニタイト [20/1] オリジナル魔剣、詳細データは↓その他メモにて ※魔剣+2&イグニタイト&魔導金属加工適用	1H両	20	2	2d+ 18	9	18	35										
ペイシャンスリバーサー+2イグニタイト [20/2] ↑2Hデータ。 魔導金属加工内容：C値－1	2H	20	2	2d+ 18	9	18	45										
チャレンジャーメイス+1 オーダーメイド+3加工＆魔剣+1の専用へビーメイス	1H両	18	2	2d+ 18	12	16	23										
チャレンジャーメイス+1 ↑2Hデータ	2H	18	2	2d+ 18	12	16	33										
マレット+1（使用不可 投擲用。射程10m。 魔剣+1加工されたマレット。ラスボスに預けて（投げつけて）現在紛失	1H投	1	2	2d+ 17	12	16	6										
マレット 投擲用。射程10m	1H投	1	1	2d+ 16	12	15	6										
マレット 投擲用。射程10m	1H投	1	1	2d+ 16	12	15	6										
マレット 投擲用。射程10mイベント割安	1H投	1	1	2d+ 16	12	15	6										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	15

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

装備品		説明
頭	悪寒のウィック	危険感知判定＋1
耳	数多の地獄耳飾り	聞き耳＋「穢れ（1）」点
顔	赤の眼鏡	眠る効果への抵抗判定失敗時、割ると抵抗に成功した事になる
首	聖印	“運命神”リーパの聖印
背中	フード付きサーマルマント	炎と水・氷属性ダメー1点。角隠しも兼任
右手	巧みの指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天のブーツ	
その他	紅の籠手	流派装備。詳細はその他メモにて↓

装備品		説明
	ディスプレイサーガジェット	装飾品を「部位：任意」扱いで装備可能。安価入手
左手	知性の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

一般技能：給仕（ウェイター）lv4、商人（マーチャント）lv3、貴族（ノーブル）lv3

アノン地方・ライール皇国の首都「銀輪の街・リングヒル」にある、小さな冒険者の店「銀の杯亭」に住み込みのウェイターとして暮らしているナイトメアの少年。
冒険者の店よりも料理店としての知名度が高いこの店での給仕として仕事を中心に、宿の仕事や食材の仕入れなど様々な仕事を店主アリシアの補佐として行う働き者。
また所属冒険者が少ないこの店においては、“運命神”リーパを信仰する神官戦士として冒険者の仕事をやる事も多々あります。

「どうも、ボクの名前はユース。 “運命神”リーパ様の神官にして戦士をしています」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユース

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
アノン地方語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 16	12	15	35										
ハンドアックス 投擲用。射程10m。	1H投	7		2d+ 15	11	15	12										
ナイフ RP用アイテム。投擲可能。射程10m	1H投	1		2d+ 15	10	16	1										
ヒロイックスパイク＋1 投擲用。射程20m。オーダーメイド＋3加工＆魔剣＋1の専用ファストスパイク	1H投	4	2	2d+ 18	10	17	9										
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
称号“夜明けの白刃”	25	秘伝『ツインスペル』習得	20		
武器専用化＊3	150	秘伝『デュアルインパクト』習得	20		
装飾品専用化＊2	100	秘伝『マナウォール』	20		
防具専用化＊3	150				
多機能ブラックベルト	20			コネ『ダークドワーフの職人』	100
数多の地獄耳飾り	50	称号“闘技大会の覇者”	100		
		称号“止まぬ雷鳴を沈めるもの”	50		
流派《アリシア・マナアーツ》入門	50				
				名誉点 所持 875	/合計 1730

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食＜一週間分＞x2	○□□○□□
50mロープ	○□□○□□
6人用テント	○□□○□□
くさび10本セットx2	○□□○□□
フックx3	○□□○□□
1Lペンキ缶x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
5点魔晶石x6	○□□○□□
5点魔晶石（イベント割安）x2	○□□○□□
5点魔晶石（貰い）	○□□○□□
6点魔晶石（貰い）	○□□○□□
8点魔晶石（貰い）	○□□○□□
10点魔晶石x9	○□□○□□
20点魔晶石（トレジャードロップ）x2	○□□○□□
4点魔晶石（イベント一律100G）	○□□○□□
3点マナチャージクリスタル（イベント入手）	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル（割安）	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
10点マナチャージクリスタル（シナリオ入手）	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草（イベント割安）x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
セッション中雑費	○□□○□□

破棄アイテム	
アイテム売却	○□□○□□
フード付きロングマント	○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□
仲間へのお金譲渡	○□□○□□
リーパ神殿へのお布施	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax25	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx5	○□□○□□
マテリアルカード金Ax12	○□□○□□
マテリアルカード金Sx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符＋1x2	○□□○□□
陽光の魔符＋2x3	○□□○□□
陽光の魔符＋3x2	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符＋1x3	○□□○□□
月光の魔符＋2x5	○□□○□□
月光の魔符＋3x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 126354 G

預金・借金 G

キャラクター名: ユース

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 875 /合計 1730

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
給仕服x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
セーフティメット（割安）	○□□○□□
赤の眼鏡	○□□○□□
	○□□○□□
メイガス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
3点消魔の守護石x5	○□□○□□
5点消魔の守護石	○□□○□□
6点消魔の守護石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 126354 G

預金・借金 G