

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	ヒーラー	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	16	9	9	9	13	9
ボーナス	4	5	3	3	3	4	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	4	7	3	5	3	6	3

HP	54
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインメイス	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	サーコート					3			
装身具	聖印								
能力値			7	0	3	0	6	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			7	0	3	12	6	6	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*5	
MPポーション*5	
ルネスドリンク:赤*2	

現在重量: 12  
 最大重量: 28  
 所持金: 1353  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果: 対象が受けるダメージ-[SLd]								
ヒール	○	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP3d+3CL回復								
アームズマスタリー打撃	○		パッシブ		自身			
効果: 打撃命中+1d								
スピードエイド	○	10	セットアップ		自身	自動成功		
効果: ヒーラーのメジャーをセットアップで使用可								
アロマフラッド	○		メジャー	シーン	場面選択	知力	1/シリア	
効果: ポーションを使用。								
クイックヒール	○	5	インフラグ		自身	自動成功	1/シーン	
効果: インフラグにヒール使用可能								
キュア	○	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のバステ全快								
レギュラー	○		パッシブ		自身			
効果: ポーションを10%引きで買える								
ハーバルロア	3		パッシブ		自身			
効果: ポーション効果+2SL(ダイス決定系のみ)								
スペシャルドリンク	1		アイテム		自身			
効果: ルネスドリンクを2SL個取得								
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果: 武器ダメージ+SLd								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 戦闘不能回復,HP1								
ファーマシー	2		アイテム		自身			
効果: HPポーション5個取得								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果: MPポーション5個取得								

エトラに住まう冒険者のひとり。回復と薬品による支援に長ける。攻撃魔術は苦手な為、体を鍛えて打撃で戦うようになった。

ボクは物心ついた時には孤児(ひとり)だった。商店のおばさんに拾って貰えなかったらとうに餓えか何かで死んでいただろうと思う。この恩を少しでも返したいと、店の仕事を手伝うようになってから何年経っただろう? いつだったか、お姉ちゃんから聞いた話。[メディのお父さんは人のために戦う冒険者で、強い剣士だったんだよ]って。お姉ちゃんと一緒に魔術を学んだこともあったけど、ボクの魔術は回復や支援に向いているらしく、戦うための力にはならない。でも、人のためになるなら……お姉ちゃんの助けになるなら、冒険者になりたい。強く決意したボクは冒険者ギルドの門を叩いたんだ。すべては目的に向かって、強くなるために。

